

**Oggetto:** Regolamento di massima UniMEgames 2025

Le discipline scelte per la quarta edizione dell'evento presentano delle novità, con l'introduzione di 6 sport di **atletica (evidenziati in grassetto nella tabella)**.

DISCIPLINA	N. GIOCATORI	RISERVE	TOTALE
Calcio	11	12	23
Pallacanestro	5	7	12
Pallavolo	6	8	14
Tennis doppio misto	2		2
Nuoto – staffetta 4x50	4		4
Mini Maratona 10,5km	4		4
<b>Corsa – 100 m</b>	1	1	2
<b>Corsa – 4 x 100 m (staffetta)</b>	4	4	8
<b>Corsa – 400 m</b>	1	1	2
<b>Salto in alto</b>	1	1	2
<b>Salto in lungo</b>	1	1	2
<b>Lancio del peso</b>	1	1	2

**Tutti gli sport di squadra** potranno essere giocati da squadre miste, pertanto l'iscrizione sarà aperta sia a uomini che donne ma senza l'obbligatorietà della regola. Per gli sport di **atletica** l'iscrizione sarà aperta sia a uomini che donne per la stessa competizione (non ci saranno gare divise per genere). Se, però, alla chiusura del form di iscrizione saranno presenti almeno 6 atleti provenienti da Dipartimenti diversi tra loro, del genere (uomo o donna) in minoranza, sarà creata una doppia competizione divisa per generi (Es: Corsa – 100m; qualora dovessero presentarsi 20 atleti uomini e 6 atlete donne, si svolgeranno due diverse competizioni che porteranno a 2 diverse classifiche e quindi ulteriori punti utili ai fini della competizione.)

Alla luce della tabella precedente, sarà concesso ad ogni Dipartimento di presentare una sola rappresentativa per i seguenti sport: Calcio, Pallavolo, Basket, Maratona. Nel caso di Tennis, Nuoto - staffetta 4x50 e per tutti gli sport di atletica il numero di squadre per dipartimento potrà essere massimo di 3. **In ogni caso, solo una squadra avrà accesso alle fasi finali, in seguito ad una opportuna selezione.**

Per le **iscrizioni**, ciascuna squadra dovrà provvedere ad iscriversi ai tornei compilando l'apposito modulo entro e non oltre **il limite di giorno 14 settembre (compreso)**, in modo da avere il tempo di predisporre il calendario degli incontri e di avviare le procedure di acquisto delle magliette.

Se più di una squadra per ciascun dipartimento richiedesse di iscriversi negli sport Calcio, Pallavolo e Basket saranno contattati i capitani per lasciare agli atleti la scelta e la selezione della rappresentativa definitiva da comunicare entro e non oltre una settimana dopo la chiusura delle iscrizioni. Se non perverrà indicazione della squadra scelta entro il tempo stabilito, nessuna delle squadre precedentemente registratesi potrà partecipare all'evento.

L'organizzazione si riserva comunque, qualora vi fossero dei dipartimenti che non schierino neanche una squadra negli sport sopracitati, di ammettere ai giochi anche eventuali seconde squadre (es: Ingegneria 1, Ingegneria 2) garantendo da tabellone che queste si scontrino nella prima fase del torneo.

È consentita l'iscrizione a più sport, ma non consigliata. In caso di partite di sport diversi concomitanti, infatti, sarà rispettato il calendario senza la possibilità di spostamenti. Chi volesse pertanto iscriversi a più sport, si assicuri di poter essere sostituito nel caso in cui dovesse presentarsi la necessità di scegliere dove giocare.

## **Regolamenti approfonditi**

### **Calcio**

Le squadre dovranno essere composte da 11 giocatori con un massimo di 9 riserve. Le squadre dovranno presentarsi in campo 15 minuti prima dell'inizio della gara per iniziare il riconoscimento degli atleti e il successivo riscaldamento. Per il riscaldamento pre-gara saranno concessi al massimo 10 minuti.

Se una delle due squadre non si dovesse presentare al campo entro 10 minuti oltre l'orario previsto per l'inizio della gara la partita sarà considerata persa a tavolino con un punteggio di 3-0 a favore dell'altra squadra. Nel caso in cui la squadra si dovesse presentare entro il tempo di ritardo massimo concesso, la gara avrà inizio senza concessione di ulteriore tempo per il riscaldamento.

Le regole sono le stesse dei campionati di calcio a 11 fatta eccezione per il numero dei cambi e la durata dei due tempi di gioco. Non vi è infatti un limite ai cambi che si possono effettuare ed una volta uscito dal campo un giocatore può rientrare per un numero illimitato di volte. I tempi dureranno 20 minuti ciascuno più eventuale recupero a discrezione dell'arbitro di gara. L'intervallo durerà 5 minuti. Nel caso di pareggio la sfida sarà decisa ai rigori (5+ oltranza). Le semifinali e le finali si giocheranno su due tempi da 30 minuti con un intervallo di 10 minuti.

### **Basket**

Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 5 giocatori e le regole di gioco saranno uguali a quelle ufficiali della pallacanestro (regolamento FIP). Le uniche eccezioni saranno la durata dei tempi di gioco. Le squadre dovranno presentarsi in campo 15 minuti prima dell'inizio della gara per iniziare il riconoscimento degli atleti e il successivo riscaldamento. Per il riscaldamento pre-gara saranno concessi un massimo di 10 minuti.

Se una delle due squadre non si dovesse presentare in campo entro 10 minuti oltre l'orario previsto per l'inizio della gara, la partita sarà considerata persa a tavolino con un risultato di 20-0 a favore dell'altra squadra. Nel caso in cui la squadra si dovesse presentare entro il tempo di ritardo massimo concesso, la gara avrà inizio senza concessione di ulteriore tempo per il riscaldamento.

Le gare saranno composte da 4 periodi da 8 minuti ciascuno. La pausa dal primo al secondo periodo e dal terzo all'ultimo periodo saranno di 2 minuti. La sosta tra il secondo e il terzo periodo invece sarà di 5 minuti.

Ogni squadra avrà a disposizione quattro time out. Due per il primo e secondo periodo e due per il terzo e quarto periodo.

### **Pallavolo**

Per la categoria pallavolo varranno tutte le norme di gioco presenti nel regolamento ufficiale FIVB. Pertanto:

il numero massimo di giocatori ammessi in una squadra è di 14; quando la squadra è formata da più di 12 giocatori è obbligatorio avere due liberi; solo il capitano in gioco è autorizzato a parlare con gli arbitri; non essendo prevista la presenza di un allenatore, solo il capitano in gioco è autorizzato a richiedere i tempi di riposo; le sostituzioni non devono essere richieste, basterà che il giocatore si presenti nella zona di sostituzione; è autorizzata la presenza del giocatore libero fino ad un massimo di due (1° e 2° libero); i rimpiazzi del libero sono illimitati e devono avvenire a gioco fermo e nella zona dedicata; saranno sanzionati tutti i falli d'attacco, di muro, di posizione, di rotazione, di velo, di trattenuta, di doppio tocco, di servizio, di invasione a rete, invasione aerea e invasione sottorete; saranno sanzionati i ritardi di gioco; saranno applicate le sanzioni (tramite cartellini) di penalizzazione, espulsione e squalifica, se la condotta dei giocatori lo richiede.

Nelle prime fasi le partite si disputeranno al meglio dei tre set. Durante le fasi finali invece si giocherà al meglio dei cinque. I set delle prime fasi saranno da 15 punti. In caso di pareggio, il terzo set sarà di 8 punti con cambio campo a 4. I set delle fasi finali saranno regolamentari, cioè da 25 punti. In caso di pareggio, il quinto set sarà di 15 punti con cambio campo a 8.

Le squadre dovranno presentarsi in campo almeno 20 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara per il riconoscimento, il sorteggio e il riscaldamento ufficiale. Se almeno sei componenti della squadra non si presentano entro i 10 minuti successivi all'orario ufficiale d'inizio gara, la partita verrà considerata persa a tavolino col risultato di 2-0 (3-0) con punteggio 15-0 (25-0) per ogni set. Saranno autorizzati a sedere in panchina solo i giocatori iscritti. Saranno presenti tre ufficiali di gara per partita: 1° arbitro, 2° arbitro e segnapunti.

### **Tennis**

Per la categoria tennis vigeranno le seguenti regole: non sarà possibile contraddire il verdetto dell'arbitro in caso di palla dubbia l'ultima parola spetta esclusivamente al giudice arbitro (non sono concesse "rigiocate") prima dell'inizio della partita saranno concessi 10 minuti di riscaldamento. quando la somma dei game disputati è dispari i giocatori dovranno cambiare campo e saranno concessi due minuti di riposo (ad eccezione del primo game in cui non sarà possibile sedersi). all'interno del campo dovrà vigere il massimo silenzio nel rispetto dei giocatori che, potranno essere accompagnati solo ed esclusivamente da una figura che faccia le veci di allenatore (la tifoseria non potrà stare nei pressi del campo ma nelle apposite sedie.) durante il servizio il battitore non può appoggiare il piede sulla linea di fondo del campo, in tal caso commette fallo di piede. Se durante il servizio la palla tocca il nastro è "LET", in questo caso il battitore dovrà ripetere la battuta (non esiste un numero massimo di ripetizioni). Le partite si disputeranno al meglio dei tre set.

(in caso di parità di punteggio: 40-40 si proseguirà, come da regole ufficiali con i vantaggi.)

Le squadre dovranno presentarsi in campo almeno 20 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara per il riconoscimento, il sorteggio e il riscaldamento ufficiale.

Se uno dei componenti della squadra non si dovesse presentare entro i 10 minuti successivi all'orario ufficiale di inizio gara, la partita verrà considerata vinta a tavolino con punteggio 6-0/6-0.

### **Nuoto 4x50**

Le squadre dovranno essere composte da 4 nuotatori. In nessun caso più squadre dello stesso dipartimento potranno gareggiare in finale. Vi sarà infatti una selezione, seguita dalle qualifiche per la corsia e la finale.

### **Mini Maratona a staffetta, 10,5 km**

Potranno partecipare massimo 4 atleti per Dipartimento che comporranno la squadra del Dipartimento stesso.

Questa competizione sarà aperta non solo agli atleti in gara ma anche a chiunque voglia parteciparvi in modo da creare un momento di collettività per tutta l'Università. Dopo la run, utile ai fini della competizione, vi sarà infatti un'altra corsa aperta ad "esterni" con premiazione simbolica di partecipazione per i primi tre classificati.

## **Atletica**

### **Corsa**

Per tutti gli sport di atletica, in base al numero di iscritti, verranno svolte prima delle selezioni tra gli atleti degli stessi Dipartimenti (in modo da concedere l'accesso alle finali solo ad un atleta per Dipartimento) e successivamente saranno create delle batterie che progressivamente consentiranno di arrivare ad un numero di 6 finalisti (numero di corsie disponibili). Per quanto riguarda la staffetta 4 x 100 varrà lo stesso criterio.

### **Salto**

Nelle gare di salto si svolgeranno prima le selezioni interne ai dipartimenti e, successivamente, si procederà alla gara finale che sarà disputata da massimo un membro per Dipartimento.

### **Lancio**

Nelle gare di lancio si svolgeranno prima le selezioni interne ai dipartimenti e, successivamente, si procederà alla gara finale che sarà disputata da massimo un membro per Dipartimento.

**Nel caso in cui i tabelloni siano composti da un numero di squadre diverso dalle 8 o dalle 16 verrà applicato il criterio del ripescaggio della o delle "migliori perdenti" come nelle prime edizioni degli UNIMEgames seguendo la regola della differenza punti.**

**PREMI:** Saranno consegnate a tutti i primi, secondi e terzi classificati di ogni sport le rispettive medaglie d'oro, d'argento e di bronzo. Ai Dipartimenti che conquisteranno il podio sarà consegnato un trofeo.

Il conteggio del "peso" delle medaglie sarà: 3 PUNTI ORO, 2 PUNTI ARGENTO, 1 PUNTO BRONZO.